

Afbeelding als knop in Studio

Wat hebben we nodig?

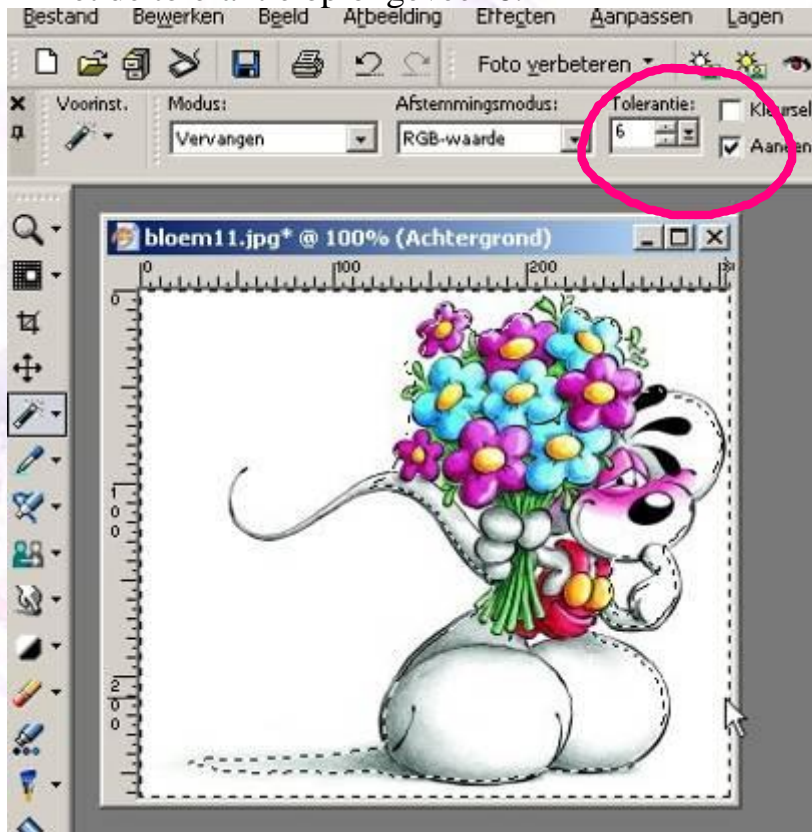
Een fotobewerking Programma Paint Shop Pro, het programma Colorpad en Studio9 of 10.

Open PSP en zoek een afbeelding die je als knop wil gebruiken.

Selecteer je toverstaf.

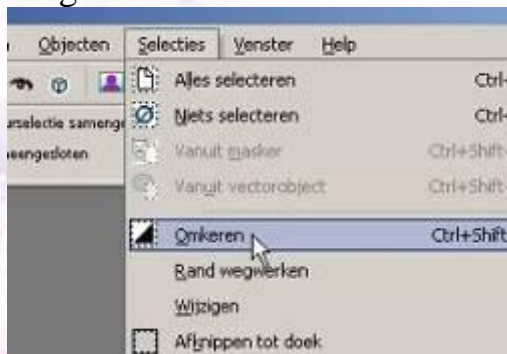


En zet de tolerantie op ongeveer 6.



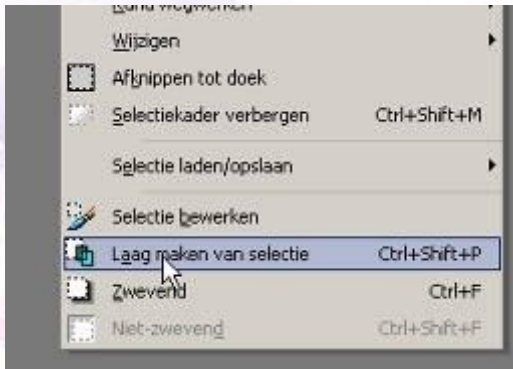
Houd de shift knop ingedrukt en klik met je toverstaf in het witte vlak, en je ziet een selectie verschijnen, als er nog witte stukken niet geselecteerd zijn klik je daar weer met het toverstafje in steeds de shiftknop ingedrukt houden tot alle witte stukken zijn geselecteerd (zie voorbeeld).

Nu gaan we naar tabblad **Selecties / Omkeren**.

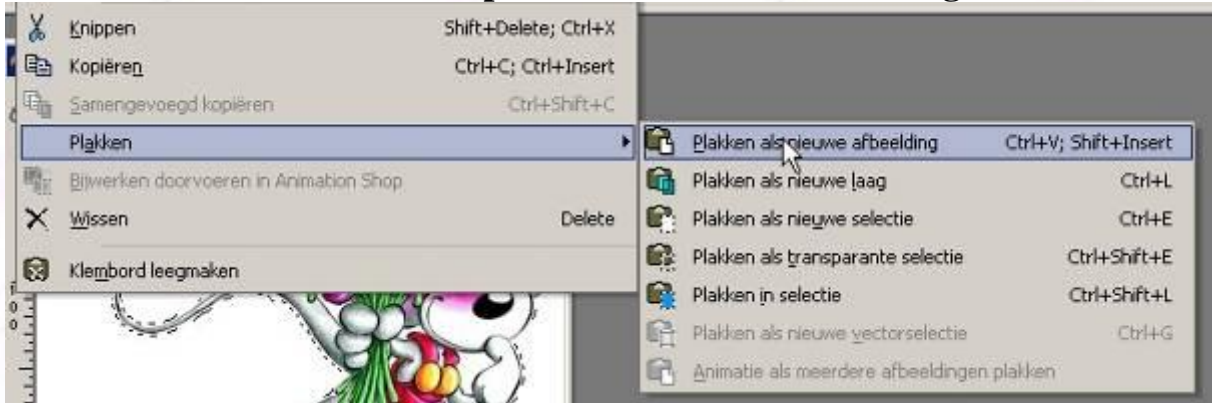


En nu is alleen de Diddl geselecteerd.

Vervolgens gaan we weer naar tabblad **Selecties** en nu naar **Laag maken van selectie**.



Ga nu naar tabblad **Bewerken / Kopiëren** nu is je afbeelding in het klembord. Ga weer naar **bewerken** en dan **plakken als nieuwe afbeelding**.



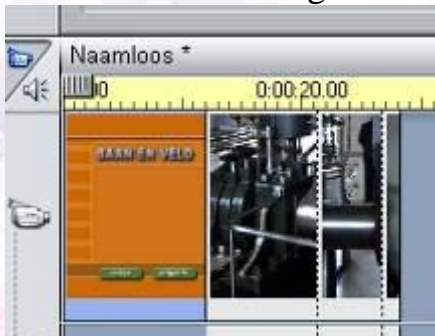
Nu heb je een plaatje zonder achtergrond en kun je het oude plaatje **delten**.



Om nu te bepalen welke achtergrondkleur we moeten gebruiken, starten we Studio en maken een menu en ga naar **menu bewerken**.

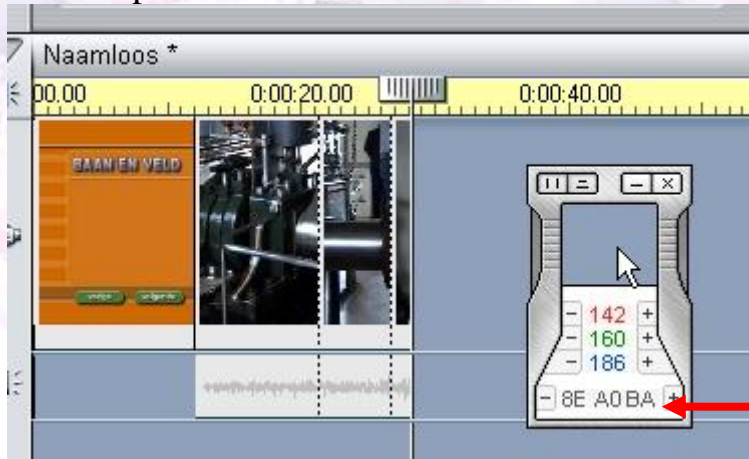


Het beste is een zo egale achtergrond te gebruiken.



Ik heb dus alle knoppen van studio verwijderd maar dat is natuurlijk niet nodig Start nu ook **Colopad**.

Ga met de cursor in het raampje van colorpad staan en klik dan de linker muisknop in en vasthouden.



Nu verplaats je de ingedrukte muis naar de kleur die je wil gebruiken in dit geval dus de oranje menu kleur.

Het raampje van colorpad word nu oranje en er verschijnen decimale en hexa decimale getallen onder het kleur venster wij werken met de hex getallen.

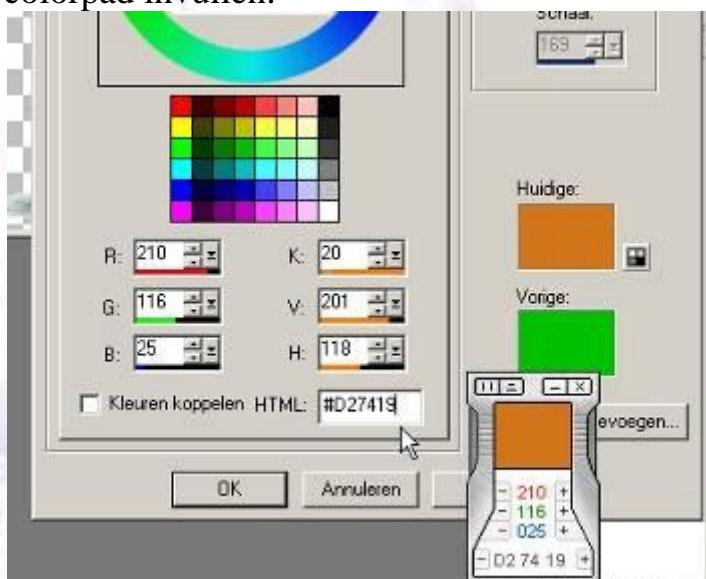
We gaan weer naar ons PSP programma.

Ga naar tabblad **lagen** / **Nieuwe rasterlaag** ,en klik dan op OK.

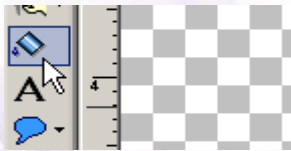
Nu klikken we de voorgrond kleur aan.



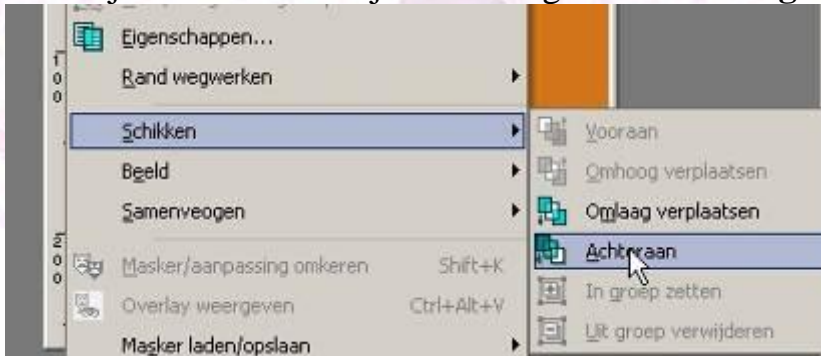
En dit onderstaand scherm komt, waar we onderaan de hex getallen van colorpad invullen.



We doen OK en gaan naar het emmertje en vullen onze afbeelding met oranje, door links te klikken in de afbeelding.

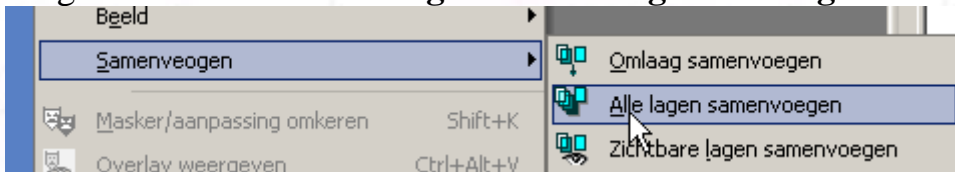


Nu zie je alleen een oranje vlak dus gaan we naar **lagen /schikken / Achteraan**.



En nu heeft ons plaatje dus dezelfde achtergrond kleur als het menu in studio.
Je kunt er nu ook nog een tekst onder zetten.

Nu gaan we naar tabblad **Lagen/samenvoegen/Alle lagen samenvoegen**.



Sla het op als Jpg formaat en sluit PSP en colorpad.

Nu gaan we weer naar Studio en voegen het menu in.



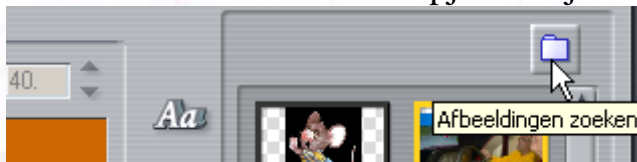
En daarna naar **menu bewerken**.



En daarna naar de knop **Afbeeldingen**.



Er staat bovenaan nu een mapje waar je de afbeelding mee kunt opzoeken.



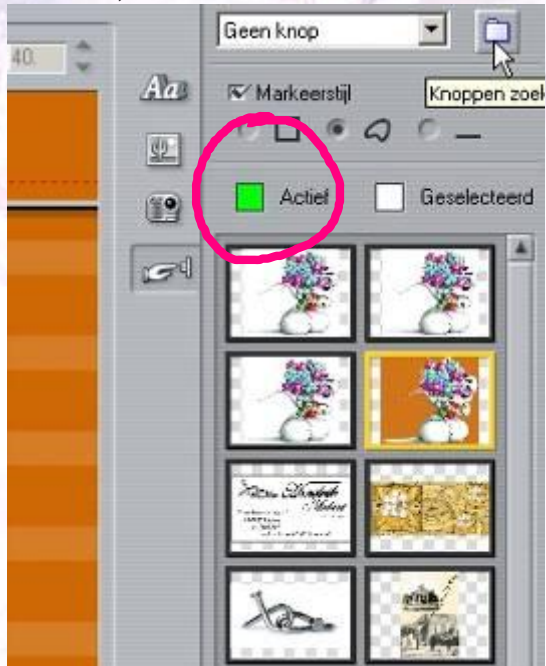
Sleep je afbeelding naar het menu.

Daarna moeten we de afbeelding nog als knop instellen.



Stel de afbeelding als **standaard knop** in.

En pas het gedrag met ongeveer dezelfde kleur aan en door in het vakje te klikken, en daar de kleur selecteren.



Nu selecteer je het plaatje en stel je het hoofdstuk in en klaar is het menu.

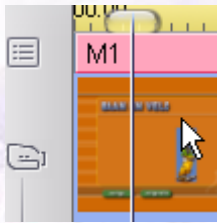
Ik heb het gedrag even kleur groen gelaten voor de duidelijkheid.



Klik nu in het voorbeeldvenster op **voorbeeld dvd starten**.



En zet de scrubber even in het menu.



En klik dan op de knop afspelen.



Als je nu in het voorbeeld scherm op je afbeelding klikt, dan begint de video te lopen.

Hier kun je colorpad ophalen met uitleg.

http://www.studio9plus.nl/programma/colorpad2_4.zip

Hopelijk kun je hier me vooruit.

Joop Woldman.

[Naar boven](#)